

G

Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe
INFORMAZIONE CULTURA E SPETTACOLO
MAGAZINE

Giovani EUROPEI

Chalk 51

ARTE E LETTERATURA
per una nuova
EUROPA

Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe

Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe

Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Europe Eur

Il 20° secolo in grafica 3d + AR

Progetto: SPARK - Spatial Augmented Reality as a Key for creativity giocare con la realtà (Augmented Reality/Virtual reality)

Musei e Archeologia in 3D + AR



L'applicazione della Realtà Aumentata nell'arte e nei Beni culturali di fatto trasforma la visita al museo in un'esperienza multisensoriale. Arricchisce la fruizione delle opere d'arte con informazioni aggiuntive e contenuti interattivi. Collegandosi con lo smartphone il visitatore diventa più partecipe e attivo, letteralmente immerso in un contesto virtuale unico e ad alto impatto emotivo.

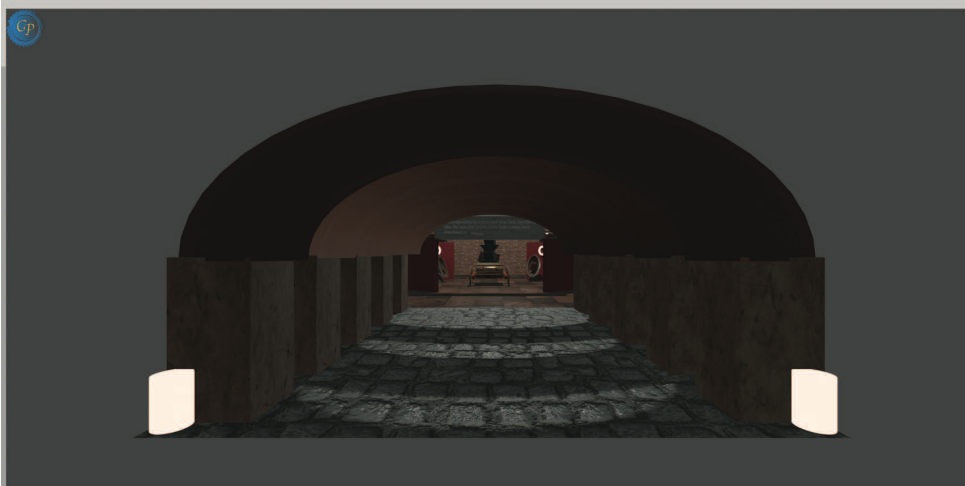


Il 20° secolo in grafica 3d + AR

Progetto: SPARK - Spatial Augmented Reality as a Key for creativity giocare con la realtà (Augmented Reality/Virtual reality)

Musei e Archeologia in 3D + AR

Ricostruzione di edifici del passato attraverso modelli in realtà virtuale e aumentata. una chiave di lettura del passato, o addirittura un viaggio multi-sensoriale nel tempo, superando le barriere linguistiche grazie al linguaggio visivo. Uno storytelling che prevede la dimensione archeologica e la dimensione storica.



"Un uomo con personalità può esprimere degli ideali, ma solo un uomo di carattere può realizzarli." (Herbert Read)

Cristiano Pistellini
Aka Primigenio
XR Developer

SKILL

iWork
Suite Office iLife Photoshop Illustrator
Editor Codice Sorgente e M.V.C. Blender
Autodesk 3ds Max Unity
Sistema gestionale Word

-  3427755112
3335884632
-  cristiano.pistellini@gmail.com
cristianoprigenio@gmail.com
-  cristianoprigenio
-  @ilprimigenio