



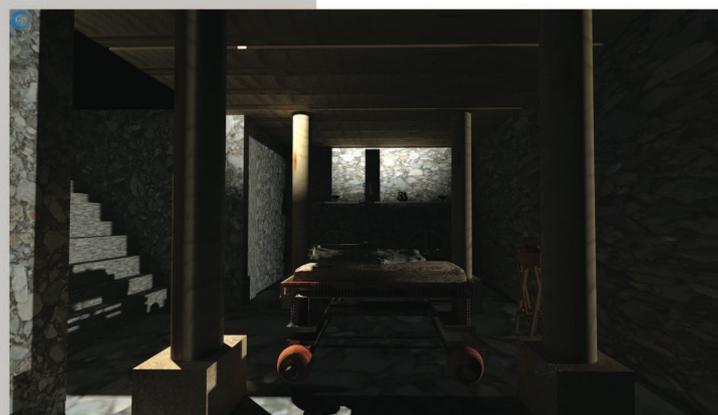
## Il 20° secolo in grafica 3d + AR

Progetto: SPARK - Spatial Augmented Reality as a Key for creativity giocare con la realtà (Augmented Reality/Virtual reality)

## Musei e Archeologia in 3D + AR



L'applicazione della Realtà Aumentata nell'arte e nei Beni culturali di fatto trasforma la visita al museo in un'esperienza multisensoriale. Arricchisce la fruizione delle opere d'arte con informazioni aggiuntive e contenuti interattivi. Collegandosi con lo smartphone il visitatore diventa più partecipe e attivo, letteralmente immerso in un contesto virtuale unico e ad alto impatto emotivo.

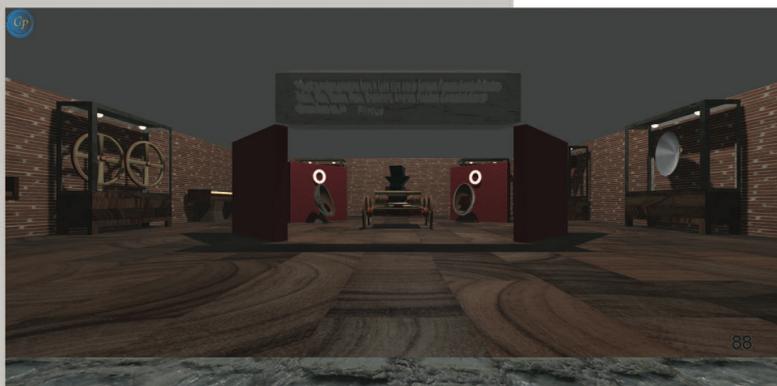


## Il 20° secolo in grafica 3d + AR

Progetto: SPARK - Spatial Augmented Reality as a Key for creativity giocare con la realtà (Augmented Reality/Virtual reality)

# Musei e Archeologia in 3D + AR

Ricostruzione di edifici del passato attraverso modelli in realtà virtuale e aumentata. una chiave di lettura del passato, o addirittura un viaggio multi-sensoriale nel tempo, superando le barriere linguistiche grazie al linguaggio visivo. Uno storytelling che prevede la dimensione archeologica e la dimensione storica.



*"Un uomo con personalità può esprimere degli ideali, ma solo un uomo di carattere può realizzarli." (Herbert Read)*

Cristiano Pistellini  
Aka Primigenio  
XR Developer

### SKILL

iWork  
Suite Office iLife Photoshop Illustrator  
Editor Codice Sorgente e M.V.C. Blender  
Autodesk 3ds Max Unity  
Sistema gestionale Word

-  3427755112  
3335884632
-  cristiano.pistellini@gmail.com  
cristianoprigenio@gmail.com
-  cristianoprigenio
-  @ilprimigenio